**实 验 报 告**

**课程名称：**  **模型驱动的软件开发技术**

**学 院： 计算机科学与工程学院**

**专 业：** **软件工程**  **班 级： 软件18-1班**

**姓 名：KAFLE SAMRAT学 号： 201801060933**

**2020年 09月 28日**

**山 东 科 技 大 学**

**实 验 报 告**

**页**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **组 别** |  | **姓 名** | **KAFLE SAMRAT** | **同组实验者** |  |
| **实验项目**  **名称** | [**活动图建模实践总结**](javascript:void(0);) | | **实验日期** | **2020.9.28** | |
| **教师评语** |  | | | | |
| **实验成绩：** | | | **指导教师（签名）：**  **年 月 日** | | |
| 1. **要求和内容：**   活动图是UML图中另一个重要的行为图，用于描述系统的动态方面。活动图本质上是流程图的高级版本，它对从一个活动到另一个活动的流程进行建模。在这个实验中，我们将学习如何在EA应用程序中使用活动图。  **二， 实验过程：**   * 1. 创建一个project，名称为实验一。   2. 在Moudle中创建一个view，并在view中创建Diagram   3. 在Diagram中导入所要生成activity diagram。             **三，怎么用活动图？**  1. 通过检查业务工作流确定候选用例  2. 确定用例的前置和后置条件(上下文)  3.为用例之间/用例内部的工作流建模  4. 对对象操作中的复杂工作流建模  5. 在高级活动图中对复杂活动进行详细建模  四， 实验总结  通过本次实验了解了EA的使用方法，EA可以简单的实现项目类图的构建以及结构图的构建，并且可以构建管理不同类型的图。您还可以使用EA来创建活动图。活动图本质上是流程图的高级版本，它对从一个活动到另一个活动的流程进行建模。 | | | | | |